

Лаборатория Деловых Игр



Квест-тимбилдинг «4 стихии»



Общее описание

Формат: тимбилдинг с элементами квеста

Задачи:

1. Обеспечение для неформального взаимодействия и активного отдыха сотрудников
2. Создание метафоры важности всех членов команды
3. Развитие толерантности

Количество участников: от 40 до 160

Игра проводится в командах по 10-12 человек

Длительность: от 3,5 до 5 часов

Где и когда: эвент, корпоративный выезд с палатками

[#командообразование](#)

[#тимбилдинг на улице](#)

[#квест-тимбилдинг](#)

[#эвент](#)

[#веревочный курс](#)



Легенда

...Мир состоит из 4 стихий, уравнивающих друг друга. Баланс стихий поддерживает гармонию и порядок в мире...

...Сегодня утром произошло непредвиденное событие – стихия огня покинула наш мир. И никто не знает, что стало причиной этому. Пока мир не погрузился в хаос и холод, нам предстоит отправиться в «путешествие» и восстановить баланс стихий.

Мы будем преодолевать испытания стихий воды, земли и воздуха, чтобы возродить огонь. Для этого нам предстоит проявить целеустремленность, изобретательность и все свои навыки командной работы. И когда все испытания будут пройдены – мы получим возможность вернуть стихию огню на нашу планету...

Что внутри

Мы постарались отобразить для участников взаимозависимость членов команды друг от друга и важность совместных усилий для достижения результата – **метафора компании**

Во время проведения тренинга мы также часто используем игровую характерологическую типологию («люди воды», «люди воздуха», «люди земли» и «люди огня»), чтобы показать, насколько могут быть разными взгляды на один объект или событие, но все эти взгляды уместны и полезны, если люди движутся в одном направлении

*Этот модуль (минут 30 от тренинга) **повышает толерантность** в коллективе и формирует возможности для сглаживания разногласий*

Программа тимбилдинга

Программа может быть сокращена под параметры мероприятия

10.00 Сбор на поляне

10.15 Разминка, оглашение легенды, разбивка на команды

10.45 Упражнения в команде (первичное командообразование)

11.15 Испытания первой стихии

12.30 Испытания второй стихии

13.15 Испытание третьей стихии

14.00 Завершающее упражнение (квест)

14.30 Подведение итогов

15.00. Отдых и барбекю

Команда тимбилдинга

- Ведущий
- Игротехники по количеству команд
- Администратор



Основная механика

После разминки и сообщения легенды с участниками в командах проводится ряд коммуникативных упражнений на неформальное знакомство и повышение толерантности

После такой подготовки команды проходят испытания в зонах стихий (воды, воздуха, земли), где получают символы/ресурс за каждый пройденный этап. Команды сопровождают проводники (тренеры)

Основа тимбилдинга:

- задания низкого веревочного курса
- интеллектуальные и творческие этапы

В зависимости от длительности мероприятия участники прерываются на обед. Для поддержания легенды (отсутствия стихии огня) обед состоит из холодных блюд

Примеры этапов

«Необузданный мустанг» – удерживая за веревки, провести велосипед по сложному маршруту

«Мокнущий плот» - перевернуть плот, стоя на нем всей командой

«Опасный лабиринт» - провести участника с завязанными глазами по «заминированному» лабиринту

«Солнышко» - пронести предмет на растяжке

«Рейка вниз» - опустить рейку, лежащую на руках участников



Примеры этапов

«Буква А» – удерживая за веревки, провести гигантскую букву А со стоящим в ней человеком

«Минеры» - всей командой, «разминировать» - достать предмет из «опасного» пространства.

«Параволейбол» - команды играют большим мячом.

«Кинза-дза» - завершающее упражнение: все участники манипулируют огромным колом, удерживая его за веревочки.



Высотные этапы*

В качестве опции могут быть реализованы «высотные» упражнения до 2 метров, а также до 5 метров (с группой альпинистов)



* Возможность предоставления данной услуги зависит от уровня подготовленности группы и условий конкретной площадки

Тимбилдинг-квест

После прохождения испытаний всех трех стихий команды собираются в общую группу на большой поляне и проходят **финальное испытание** для получения доступа к алтарю стихии огня. Это **квест по поиску** элементов для 4ой стихии: зашифрованное местоположение, которое можно обнаружить только при совместных усилиях

Добытые символы стихий собираются вместе на алтаре и стихия огня возрождается — загорается настоящий огонь! Который участники поддерживают до завершения мероприятия



Тимбилдинг на воде

«4 стихии» может стать тимбилдингом на воде

Иногда, если позволяют площадка и погода, мы устраиваем, водный этап — эстафету. В нем мы задействуем надувные матрасы, бочки. Или плавающие средства, которые строят сами участники

Более того, программа «4 стихии» часто проводится в партнерстве с компанией, которая проводит сплавы на плотах по Дону и Оке



Организационные требования

Для проведения тимбилдинга оптимальна лесопарковая территория с просторной поляной

В теплое время года при наличии оборудованного пляжа возможно проведение водных этапов

Мы можем организовать:

- площадки для тимбилдинга в Москве и МО
- сплавы по Дону и Оке
- трансфер участников
- кейтеринг или полевую кухню
- постановка палаточного городка и полное обеспечение туристического выезда
- дискотеку
- съемку фото-, видео



Лаборатория Деловых Игр



Опыт с начала 2000-х

Направления

- Деловые и настольные игры
- Тренинги и Оценка персонала
- Сессии стратегического планирования
- Работа с корпоративной культурой

Большие проекты

- Инновационные смены (Зворыкинский проект) форумов «Селигер 2009» и «Селигер 2010» (до 800 участников)
- Деловая игра для ГК «Спектрум» (300 участников)
- Квест для дневной программы «Фестиваля фейерверков «Ростех» в 2018 г. (до 1500 участников)

Кроме того:

- Тренинги командообразования, креативные тимбилдинги, квесты
- Геймификация конференций и клиентских мероприятий



Делайте вашу игру с нами!

www.games4business.ru

+7 495 644 9770

info@games4business.ru



Лаборатория Деловых Игр



Если вы не нашли здесь своего
формата,
обязательно свяжитесь с нами!

МЫ ЕГО РАЗРАБОТАЕМ