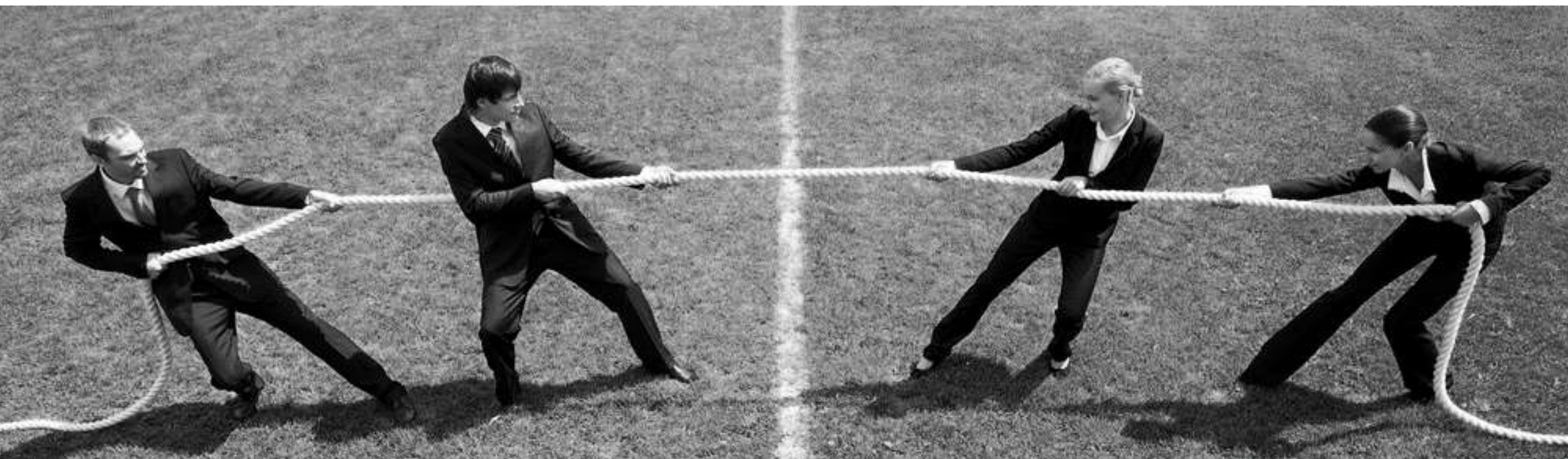




# Деловая игра «Министерство»



# Общее описание

## Цели проведения:

1. Актуализация важности сотрудничества и конструктивных межфункциональных коммуникаций
2. Развитие толерантности
3. Создание условий для неформального знакомства сотрудников

**Количество участников:** от 8 до  $\infty$ .

Игра проводится в командах по 4-8 человек.

**Длительность:** от 1,5 до 2 часов (без дополнений).

Развитие кроссфункциональных  
отношений  
Лидерство Командообразование  
Переговоры

# Когда/для кого проводить

- Смежные подразделения

*Часто – противостояние или неконструктивные отношения между «зарабатывающими» и «обеспечивающими» функциями*

- Дилерская сеть или партнерские организации с одним поставщиком
- Управляющая компания и компании, входящие в холдинг
- Сотрудники одного подразделения

*Везде, где есть ситуация взаимодействия/наличия общей цели или оказания услуг*

# Как проходит игра



vs.



Участники в параллельных командах играют за «компании», находящиеся на одном рынке

В каждом раунде компании могут запросить на свое развитие определенную сумму, которую выделяет Министерство. Запрос исполняется по правилам игры – «зарабатывает» та или иная компания

*После игры с участниками проводится обсуждение, направленное на трансляцию ценности сотрудничества*

# Что внутри

В основе игры известная психологическая «дилемма заключенного»:

*«выиграть самому за счет другого (с возможностью проиграть все) или пойти на компромисс (но не достигнуть всех целей)».*



В игре ярко проявляются  
личностные установки участников и  
корпоративные ценности/стиль  
поведения

# Возможные дополнения

Для расширения командообразующего эффекта возможно реализация следующих активностей:

- Модуль на неформальное знакомство и взаимодействие
- Встречная дискуссия представителей подразделений
- Игровая типология – развитие толерантности
- Завершающее спланирующее творческое упражнение

## Возможная программа:

Время от начала	Деятельность/активность участников
0-15 мин	Цель, регламент и правила Ice-breaker's
16-60 мин	Активности на неформальное знакомство
61-200 мин	Основная часть – игра «Министерство» Анализ игры
201 – 240	Завершающая активность Обмен впечатлениями, общее фото



# Организационные требования

- Просторное помещение (или несколько для разделения команд, но с общим залом) с перемещаемой мебелью. Или площадка на природе
- Стулья по количеству участников
- Столы по количеству команд
- Проектор и экран
- Система звукоусиления (для групп от 40 участников)

## **Игротехническая группа от «Лаборатории Деловых Игр»:**

- Главный ведущий
- Игротехники (на каждую параллель команд)

# Опыт с начала 2000-х



## Направления

- Деловые и настольные игры
- Тренинги и Оценка персонала
- Сессии стратегического планирования
- Работа с корпоративной культурой

## Большие проекты

- Инновационные смены (Зворыкинский проект) форумов «Селигер 2009» и «Селигер 2010» (до 800 участников)
- Деловая игра для ГК «Спектрум» (300 участников)
- Квест для дневной программы «Фестиваля фейерверков «Ростех» в 2018 г. (до 1500 участников)

## Кроме того:

- Тренинги командообразования, креативные тимбилдинги, квесты
- Геймификация конференций и клиентских мероприятий



# Делайте вашу игру с нами!

[www.games4business.ru](http://www.games4business.ru)

+7 495 644 9770

[info@games4business.ru](mailto:info@games4business.ru)



Лаборатория Деловых Игр



Если вы не нашли здесь своего  
формата,  
обязательно свяжитесь с нами!

**МЫ ЕГО РАЗРАБОТАЕМ**